

REFIVO

DIE FLINKE MONSTERJAGD



DAS REGELHEFTCHEN

SPIELMATERIAL:



•MONSTERKARTEN
(58X)



•OH-OH!-KARTEN
(14X)



•FANGKARTEN
(8X)

EINLEITUNG:

REFIVO STEHT FÜR DIE 3 MONSTERTYPEN:

RE_{PTIL}



FI_{SCH}

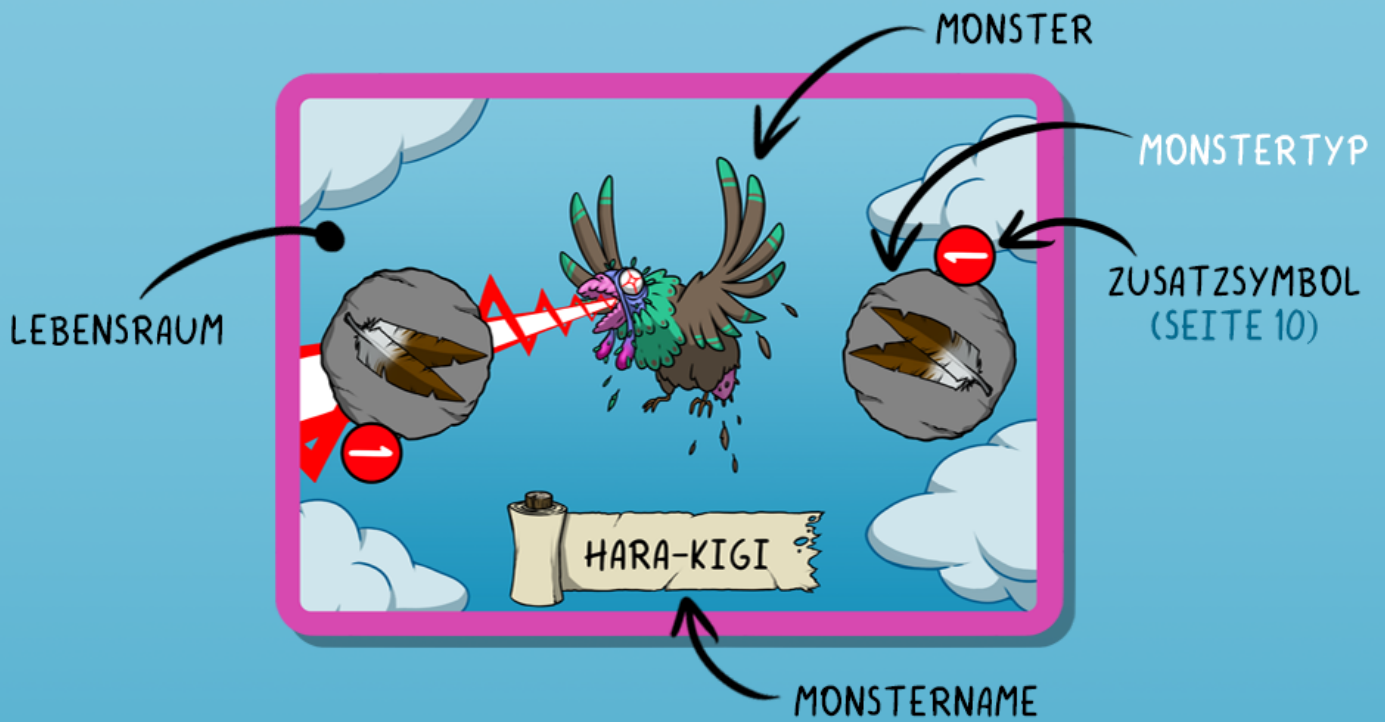


VO_{GEL}



DIESE GILT ES ZU FANGEN – DOCH NUR DER SCHNELLSTE
WIRD ERFOLGREICH SEIN.

SEID AUF DER HUT! ZWISCHEN DEN MONSTERN VERSTECKEN
SICH LISTIGE MOGELMONSTER, DIE EUCH IN
DIE IRRE FÜHREN WOLLEN. ACHTET ALSO IMMER GANZ GENAU
AUF DEN MONSTERTYP, BEVOR IHR ZUSCHNAPPT!



ZIEL DES SPIELS:

WER ZUERST 2 MONSTER JEDES MONSTERTYPS
GEFANGEN UND VOR SICH PLATZIERT HAT,
GEWINNT DAS SPIEL!

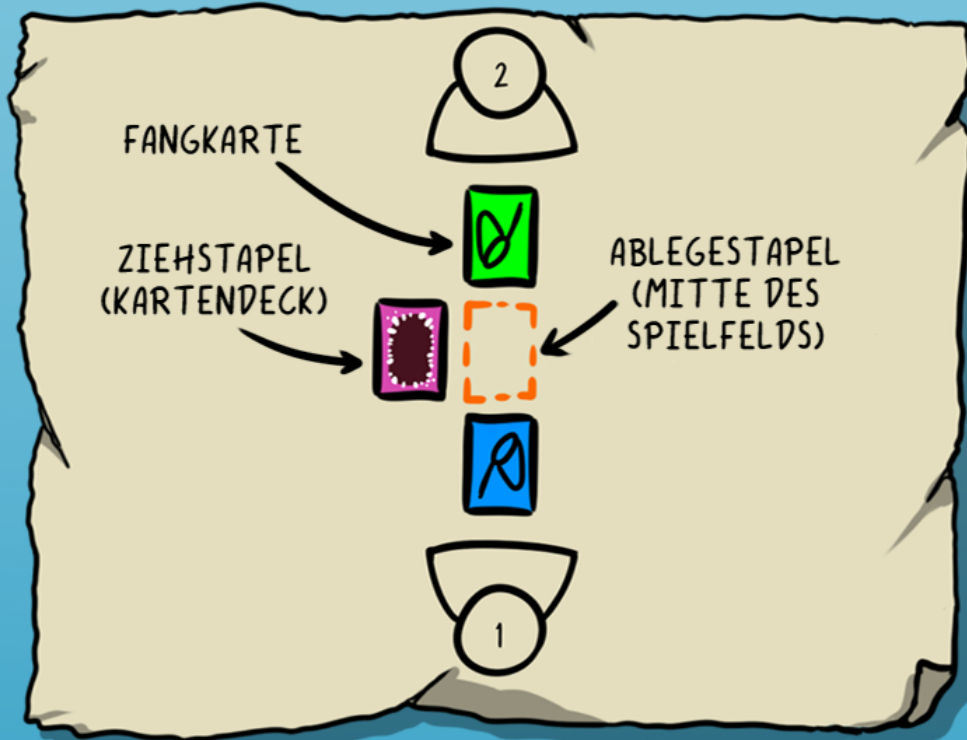
DABEI KANNST DU AUCH MEHR ALS 2 MONSTER
PRO MONSTERTYP SAMMELN.

SPIELVORBEREITUNG:

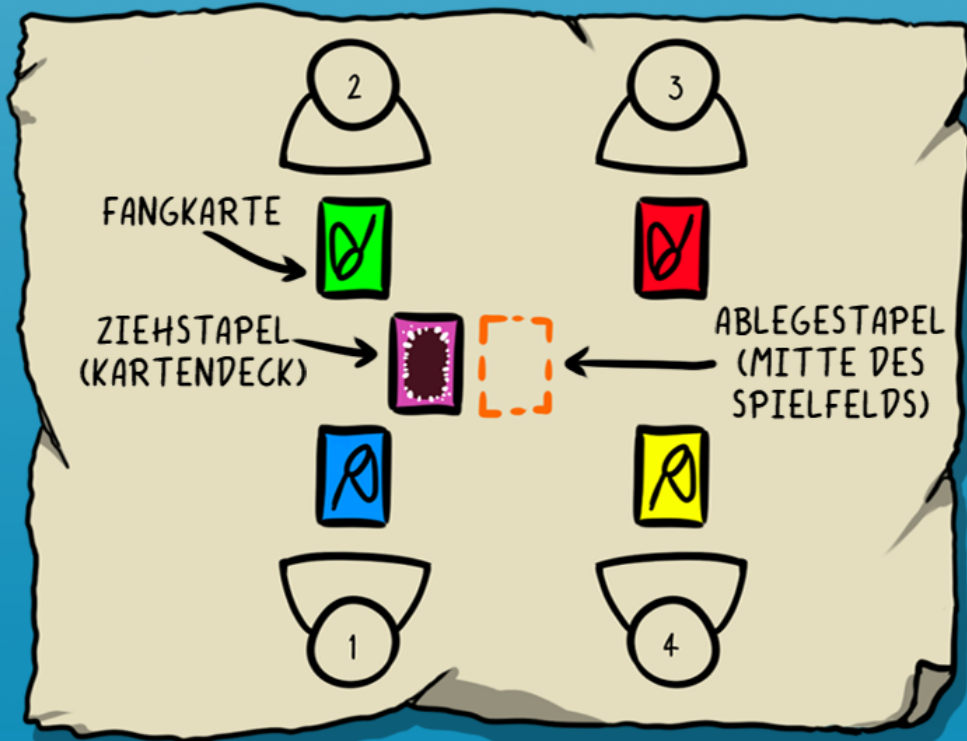
JEDER SPIELER WÄHLT EINE FANGKARTENFARBE UND NIMMT
SICH EINE ENTSPRECHENDE KARTE. DIE ZWEITE FANG-
KARTE JEDER FARBE WIRD NUR IM TEAMMODUS
VERWENDET (SIEHE S. 7). ALLE ÜBRIGEN FANGKARTEN WERDEN
AUS DEM SPIEL ENTFERNT. MISCHT DAS VERBLEIBENDE
KARTENDECK GRÜNDLICH. SOLLTE NACH DEM MISCHEN EINE
OH-OH!-KARTE OBEN LIEGEN, LEGT SIE UNTER DAS DECK.

SPIELAUFBAU:

2 SPIELER:



3 UND 4 SPIELER:



SPIELABLAUF:



JEDER SPIELER HÄLT MIT EINER HAND SEINE FANGKARTE. ACHTET DARAUF, DASS SIE DEN TISCH BERÜHRT UND BEI ALLEN SPIELERN UNGEFÄHR GLEICH WEIT VOM ABLEGESTAPEL ENTFERNT IST.

DER JÜNGSTE SPIELER BEGINNT, INDEM ER "RE" SAGT UND MIT SEINER FREIEN HAND DIE OBERSTE KARTE VOM ZIEHSTAPEL AUF DEN ABLEGESTAPEL LEGT. DABEI WIRD DIE KARTE SCHNELL UMGEDREHT, SODASS ALLE SPIELER GLEICHZEITIG DIE VORDERSEITE SEHEN KÖNNEN. DANACH IST DER NÄCHSTE SPIELER IM UHRZEIGERSINN AN DER REIHE, SAGT "FI" UND DECKT EBENFALLS EINE KARTE AUF DIESE WEISE AUF. DER DARAUFFOLGENDE SPIELER SETZT DEN ABLAUF MIT "VO" FORT.

DIE WORTE "RE - FI - VO" WERDEN IN DIESEM RHYTHMUS WIEDERHOLT, WÄHREND DER REIHE NACH KARTEN AUFGEDECKT WERDEN, BIS ENTWEDER EINE OH-OH!-KARTE ODER DER ZULETZT GENANNT MONSTERTYP AUFTAUCHT.

FALLS DER MONSTERTYP AUF DER AUFGEDECKTEN KARTE MIT DEM GESAGTEN WORT ÜBEREINSTIMMT - ALSO "RE" UND "REPTIL", "FI" UND "FISCH" ODER "VO" UND "VOGEL" - RUFEN ALLE SPIELER SCHNELL "REFIVO!" UND VERSUCHEN IHRE FANGKARTE ALS ERSTE AUF DAS MONSTER ZU LEGEN. DER SPIELER, DESSEN KARTE DIREKT AUF DER MONSTERKARTE LIEGT, HAT DAS MONSTER GEFANGEN UND PLATZIERT ES VOR SICH - UNABHÄNGIG DAVON, WER ZUERST "REFIVO!" GERUFEN HAT.

WURDE EIN MONSTER GEFANGEN, IST DER FÄNGER AN DER REIHE, SAGT DAS NÄCHSTE WORT IN DER WORTABFOLGE UND DECKT EINE WEITERE KARTE AUF.

WENN DU EINE OH-OH!-KARTE ZIEHST, RUFE "OH-OH!" UND LEGE SIE DANN OFFEN AUF DEN ABLEGESTAPEL, DAMIT ALLE SPIELER SIE SEHEN KÖNNEN. OH-OH!-KARTEN LÖSEN AUTOMATISCH IHREN EFFEKT AUS. KANN DER EFFEKT NICHT AUSGEFÜHRT WERDEN, WIRD DIE KARTE EINFACH ABGELEGT.

NACH EINER OH-OH!-KARTE STARTET DER NÄCHSTE SPIELER WIEDER MIT DEM WORT "RE" – SELBST, WENN DURCH DEN EFFEKT DER KARTE EIN MONSTER ERHALTEN WURDE.

WURDEN ALLE KARTEN VOM ZIEHSTAPEL GEZOGEN, MERKT EUCH, WER AN DER REIHE IST, MISCHT DEN ABLEGESTAPEL GRÜNDLICH UND NUTZT IHN ALS NEUEN ZIEHSTAPEL. DER NÄCHSTE SPIELER BEGINNT AUCH HIER MIT "RE".

STRAFEN:

1) HAT EIN SPIELER "REFIVO!" ZUM FALSCHEN ZEITPUNKT VOLLSTÄNDIG AUSGESPROCHEN ODER SEINE FANGKARTE BEIM FALSCHEN MONSTERTYP ABGELEGT, MUSS ER EINE SEINER BEREITS GESAMMELTEN MONSTERKARTEN AUF DEN ABLEGESTAPEL LEGEN. HAT ER NOCH KEIN MONSTER GEFANGEN, PASSIERT NICHTS.

2) EIN SPIELER MUSS BEIM FANGEN EINES MONSTERS "REFIVO!" SAGEN. HAT ER ES BIS ZU SEINEM DARAUFGOLGENDEN ZUG NICHT GESAGT, DARF ER DAS MONSTER NICHT BEHALTEN UND MUSS ES WIEDER ABLEGEN.

NACHDEM EINE STRAFE AUSGEFÜHRT WURDE, GEHT DAS SPIEL WIE GEWOHNT WEITER: DER NÄCHSTE SPIELER IN DER REIHENFOLGE FÄHRT MIT DEM NÄCHSTEN WORT FORT UND DECKT EINE WEITERE KARTE AUF.

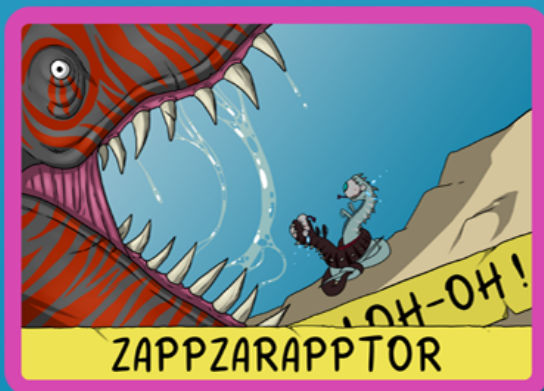
REFIVO TEAMS:

NEBEN DEM NORMALEN SPIELMODUS GIBT ES AUCH EINEN TEAMMODUS. DABEI SPIELT IHR IN TEAMS AUS 2 PERSONEN GEGENEINANDER. DIE TEAMPARTNER SITZEN NEBENEINANDER, WÄHLEN EINE FANGKARTENFARBE UND NEHMEN SICH JEWEILS EINE FANGKARTE DER GEWÄHLTEN FARBE.

UM ZU GEWINNEN, MÜSST IHR GEMEINSAM MIT EUREM TEAMPARTNER ZUERST 3 MONSTER JEDES MONSTERTYPS GEFANGEN UND VOR EUCH PLATZIERT HABEN.

DABEI KÖNNT IHR AUCH MEHR ALS 3 MONSTER PRO MONSTERTYP SAMMELN.

OH-OH!-KARTEN:



"DER GROßE ZAPPZARAPPTOR HAT HUNGER! ZEIT FÜR EINEN REPTIL-SNACK!"
WÄHLE EIN REPTILMONSTER EINES MIT-SPIELERS UND LEGE ES AUF DEN ABLEGESTAPEL. SOLLTE KEINER DER ANDEREN SPIELER EIN REPTILMONSTER BESITZEN, WELCHES VOM "ZAPPZARAPPTOR" GEFRESSEN WERDEN KANN, BIETE IHM EINS DEINER EIGENEN REPTILMONSTER AN.



"EIN FISCHMARKT IST IN DER STADT!"
DU KANNST ENTSCHEIDEN, OB DU EINS DEINER
FISCHMONSTER ABLEGEN UND DAFÜR DIE
NÄCHSTE MONSTERKARTE ZIEHEN WILLST.
SIE GEHÖRT DIR. SOLLTE DIE NÄCHSTE KARTE
EINE OH-OH!-KARTE SEIN, LEGE SIE AB,
OHNE IHREN EFFEKT ZU AKTIVIEREN UND ZIEH
WEITER, BIS DU EIN MONSTER GEZOGEN HAST.
SPIELER MIT EINEM "GIFTIGEN" FISCH-
MONSTER DÜRFEN DEN "FISCHMARKT" NICHT
NUTZEN!



"OH! DA HAT EINER ANGEKAMMEN!"
WIRF DEINE ANGELESENE AUS UND KLAU EINEM
MITSPIELER EIN FISCHMONSTER DEINER WAHL.
ES GEHÖRT NUN DIR.



"ES HAT SICH AUSGEFLATTERT, DENN
DIE VOGELGRIPPE HAT ZUGESCHLAGEN!"
ALLE VOGELMONSTER, DIE VON SÄMTLICHEN
SPIELERN GEFANGEN WURDEN,
WERDEN AUF DEN ABLEGESTAPEL GELEGT.



"EIN BISSEN, DER DICH UMHAUT!"
WIRF EINEM MONSTER EINES MITSPIELERS
DIESEN BRATEN HIN - ER SIEHT ZWAR LECKER
AUS, DOCH DER GESCHMACK HAUT SELBST
DIE STÄRKSTEN MONSTER UM!
DIE GEWÄHLTE MONSTERKARTE WIRD AUF
DEN ABLEGESTAPEL GELEGT.



"HAT SIE SICH GERADE BEWEGT?"
WÄHLE EINS DEINER GEFANGENEN MONSTER UND KOPIERE SEINEN MONSTERTYP AUF DIE PUPPE. DIE "MONSTERPUPPE" ZÄHLT NUN ALS MONSTERKARTE DES AUSGEWÄHLTEN MONSTERTYPS UND WIRD VOR DIR PLATZIERT. SOLANGE SIE NICHT DURCH EINEN EFFEKT AUF DEN ABLEGESTAPEL GELEGT WIRD, BEHÄLT DIE PUPPE IHREN KOPIERTEN MONSTERTYP BEI - SELBST WENN DAS ZUVOR KOPIERTE MONSTER NICHT MEHR IM SPIEL SEIN SOLLTE. HAST DU BEIM ZUG NOCH KEIN MONSTER VOR DIR LIEGEN, KANN DIE "MONSTERPUPPE" KEINEN MONSTERTYP KOPIEREN UND MUSS SOMIT AUF DEM ABLEGESTAPEL BLEIBEN.



"RACHE IST FLATTRIG!"
IHR HABT WIRKLICH VIELE MONSTER GEFANGEN - ZU SCHADE... "TIPA" GEFÄLLT DAS LEIDER GAR NICHT UND SIE LEITET DAS "OH-OH-GEDDON" EIN. JEDER SPIELER MUSS SO VIELE SEINER MONSTERKARTEN AUF DEN ABLEGESTAPEL LEGEN, BIS ER NUR NOCH MAXIMAL 4 MONSTERKARTEN VOR SICH LIEGEN HAT. MONSTER MIT DEM "UNANTASTBAR-SYMBOL" DÜRFEN NICHT AUF DEN ABLEGESTAPEL GELEGT WERDEN UND ZÄHLEN SOMIT BEREITS ALS 1 VON 4 KARTEN.

TEAM MODUS:

JEDES TEAM MUSS SO VIELE SEINER MONSTERKARTEN AUF DEN ABLEGESTAPEL LEGEN, BIS ES NUR NOCH MAXIMAL 6 MONSTERKARTEN VOR SICH LIEGEN HAT. MONSTER MIT DEM "UNANTASTBAR-SYMBOL" DÜRFEN NICHT AUF DEN ABLEGESTAPEL GELEGT WERDEN UND ZÄHLEN SOMIT BEREITS ALS 1 VON 6 KARTEN.

ZUSATZSYMBOLE:

LIMITIERT:



JEDER SPIELER DARF MAXIMAL 1 KARTe MIT DIESEM SYMBOL VOR SICH LIEGEN HABEN. WENN DU DENNOCH EINE WEITERE 1-MONSTERKARTE FÄNGST ODER DURCH EINEN EFFEKT ERHÄLTST, LEGE SIE STATTDessen DIREKT AUF DEN ABLEGESTAPEL – SIE ZÄHLT NICHT ZU DEINEN GEFANGENEN MONSTERN. IM FALLE EINES SOLCHEN "FANGS" BIST DU DENNOCH ALS NÄCHSTES AN DER REIHE.



GIFTIG:

SOLANGE DU EINE KARTe MIT DIESEM SYMBOL VOR DIR LIEGEN HAST, DARFST DU KEINS DEINER GEFANGENEN FISCHMONSTER BEIM "FISCHMARKT" EINTAUSCHEN.



DOPPELT:

KARTEN MIT DIESEM SYMBOL ZÄHLEN ALS 2 MONSTER. TROTZDEM REICHT EINE EINZELNE OH-OH!-KARTe AUS, UM SIE AUF DEN ABLEGESTAPEL ZU LEGEN.



UNSICHTBAR:

MONSTER MIT DIESEM SYMBOL KÖNNEN NICHT VOM "ZAPPZARAPPTOR" GESEHEN UND GEFRESSEN WERDEN.



UNANTASTBAR:

DIESE MONSTER SIND VOR OH-OH!-KARTEN GESCHÜTZT: SIE KÖNNEN NICHT DURCH IHREN EFFEKT AUF DEN ABLEGESTAPEL GELEGT WERDEN. AUßERDEM KANN IHR MONSTERTYP NICHT VON EINER "MONSTERPUPPE" KOPIERT WERDEN.

REGELHINWEISE:

- WIRD DAS FALSCHES WORT IN DER WORTABFOLGE GESAGT, WIRD NACH DEM RICHTIGEN WORT GESPIELT. DER SPIELER, DER ES GESAGT HAT, MUSS SCHNELLSTMÖGLICH DARÜBER INFORMIERT WERDEN.
- FALLS ZU IRGEND EINEM ZEITPUNKT UNKLAR IST, WELCHER SPIELER MIT WELCHEM WORT AN DER REIHE IST, BESTIMMT IHR GEMEINSAM EINEN SPIELER, DER ERNEUT MIT "RE" BEGINNT.
- HAT EIN SPIELER SEINE KARTE NICHT FÜR ALLE GLEICHZEITIG SICHTBAR UMGEDREHT ODER IHRE SICHT BLOCKIERT, WIRD ER DARAUF HINGEWIESEN. DER ZUG IST UNGÜLTIG UND DER NÄCHSTE SPIELER IST MIT DEM NÄCHSTEN WORT AN DER REIHE. ES EMPFIEHLT SICH DAHER, ZUM UMDREHEN DER KARTEN DIE ÄUßERE HAND ZU VERWENDEN UND SIE DIREKT NACH DEM ABLEGEN WIEDER ZURÜCKZUZIEHEN.
- BERÜHRT EINE FANGKARTE DEN TISCH NICHT, BIS EINE KARTE UMGEDREHT UND ABGELEGT WURDE ODER IST SIE ZU NAH AM ABLEGESTAPEL, WIRD DER ENTSPRECHENDE SPIELER DARAUF HINGEWIESEN UND MUSS SICH KORRIGIEREN.
- HABEN 2 SPIELER IHRE FANGKARTE GLEICHZEITIG UND ZU GLEICHEN ANTEILEN DIREKT AUF DEM ZU FANGENDEN MONSTER LIEGEN, IST DER FANG UNGÜLTIG – NIEMAND BEKOMMT ES.
- HAT EIN SPIELER BEIM FANG "REFIVO!" FALSCH AUSGESPROCHEN, MUSS ER ES BIS ZU SEINEM DARAUFFOLGENDEN ZUG KORRIGIEREN. ANDERNFALLS GILT DAS WORT ALS NICHT GESAGT. (SIEHE STRAFEN, S.6)

EIN SPIEL VON:



FLORIAN JONAK
CHARACTER & CREATURE DESIGN



WWW.FLORIANJONAK.COM/REFIVO